

REGULAMIN KONKURSU „Wiedzonerzy IT”

§ 1. POSTANOWIENIA WSTĘPNE

1. Niniejszy Regulamin określa zasady przeprowadzenia oraz warunki udziału w Konkursie prowadzonym pod hasłem: „Wiedzonerzy IT”
2. Organizatorem Konkursu jest Ingram Micro Sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie, przy ul. Krakowiaków 46, 02 – 255 Warszawa, wpisana do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego w Sądzie Rejonowym dla m.st. Warszawy w Warszawie, XIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS0000028820, posługująca się następującymi oznaczeniami identyfikacyjnymi:
3. NIP 521-29-31-906, REGON 013196912.
4. Konkurs zostanie przeprowadzony na terenie Polski w dniu 15 października 2020 roku za pośrednictwem platformy online Meeting15.
5. Celem Konkursu jest promowanie najlepszych partnerów handlowych zajmujących się zakupem i dystrybucją produktów znajdujących się w ofercie handlowej Organizatora.
6. Użyte w Regulaminie określenia oznaczają:

- **Organizator** – Ingram Micro Sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie
- **Konkurs** – konkurs „Wiedzonerzy IT” całe wydarzenie odbywające się 15 października 2020 r. w godzinach 19:30 – 22:00 w formie online na żywo, łączące w sobie pytania eliminacyjne i Konkurs właściwy.
- **Konkurs właściwy** – to część głównego Konkursu, która polega na tym, że łączymy się na żywo z jednym Uczestnikiem, który najszybciej i prawidłowo odpowie na pytania eliminacyjne i będzie na żywo odpowiadał na 6 pytań z wybranej przez siebie Kategorii Pytań, które zostaną mu przeczytane przez prowadzącego Konkurs ze studia.
- **Uczestnik** – osoba spełniająca wymogi określone w §2 Regulaminu
- **Kategoria Pytań** – składa się z 12 Kategorii takich jak: Allied Telesis, Avaya, Cisco, Dell, Eaton, Forcepoint, Fujitsu, IBM, Microsoft, Polly, SonicWall, Zebra. W każdej Kategorii znajduje się zestaw 60 pytań, z czego wszystkie pytania są udostępnione na stronie www.wiedzonerzyit.pl.
- **Kategorie Konkursowe** – opisuje nagrody w trzech kategoriach: I, II, III
- **Partner Handlowy** – osoba prawna, fizyczna lub jednostka organizacyjna nie posiadająca osobowości prawnej, uprawniona do zakupu produktów i usług u Organizatora na mocy umowy handlowej
- **Meeting15** – platforma internetowa, na której będzie się odbywał konkurs na żywo, do której każdy z zarejestrowanych Uczestników otrzyma link dostępu po jego zaakceptowaniu przez Organizatora.
- **Zwycięzcy Konkursu** – Uczestnicy, o których mowa w §2 Regulaminu

§ 2. UCZESTNICZY KONKURSU

Ingram Micro Sp. z o.o.
ul. Krakowiaków 46
02-255 Warszawa
tel. (+48 22) 549 74 00
fax. (+48 22) 644 01 32
ploffice@ingrammicro.com

Biuro Wrocław
ul. Strzegomska 46B
53-611 Wrocław
tel. (+48 71) 354 84 00
fax (+48 71) 354 84 09
ploffice.wroclaw@ingrammicro.com

Biuro Bielsko-Biała
Aleja Armii Krajowej 220
43-316 Bielsko-Biała
tel. (+48 33) 470 44 51
bielsko-biala@ingrammicro.com

Biuro Warszawa-Białoleka
ul. Płochocińska 164/8
03-044 Warszawa
tel. (+48 22) 549 74 25
fax. (+48 22) 644 01 32
bialoleka@ingrammicro.com

BDO: 000004850 NIP: 521-29-31-906
KRS: 0000028820 REGON: 013196912
Kapitał zakładowy: 4 920 000 PLN, Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy,
Bank BGŻ BNP Paribas Spółka Akcyjna (SWIFT PPABPLPK)
PLN: IBAN PL 83 1600 1374 1846 3200 8000 0001
EUR: IBAN PL 56 1600 1374 1846 3200 8000 0002
USD: IBAN PL 29 1600 1374 1846 3200 8000 0003

1. W Konkursie mogą wziąć udział osoby fizyczne, pełnoletnie, posiadające pełną zdolność do czynności prawnych, którzy spełniają następujące warunki:
 - a) są osobami zatrudnionymi u Partnera Handlowego na podstawie umowy o pracę lub na podstawie umów cywilnoprawnych bądź też, jako osoby prowadzące jednoosobową działalność gospodarczą, w relacjach z Organizatorem występują jako Partner Handlowy,oraz
 - b) w trakcie trwania Konkursu dokonają elektronicznego zgłoszenia, wpisując się na Listę Uczestników Konkursu poprzez stronę www.wiedzonerzyit.pl
2. Domniemywa się, że osoba fizyczna zgłaszająca się do udziału w konkursie, jest osobą uprawnioną do odbioru nagrody.
3. Każdy Uczestnik - osoba fizyczna, uczestniczy w Konkursie w zgodzie z wymaganiami jego pracodawcy. Dlatego też przystąpienie do Konkursu przez taką osobę, każda jej czynność przedsięwzięta bezpośrednio w celu uzyskania nagrody w Konkursie lub zgłoszenie się po tę nagrodę upoważnia domniemanie, że uczestnictwo w Konkursie nie narusza właściwych relacji pomiędzy Uczestnikiem Konkursu i jego pracodawcą. W przypadku wystąpienia jakiegokolwiek sprzeczności pomiędzy Uczestniczeniem w Konkursie, a wymogami nałożonymi przez pracodawcę, te ostatnie powinny mieć znaczenie nadrzędne. Za ewentualne nieprzestrzeganie tej zasady odpowiedzialność ponosi Uczestnik Konkursu.
4. W Konkursie nie mogą uczestniczyć:
 - a) **pracownicy Organizatora,**
 - b) **producenci i ich pracownicy, których logotyp znajduje się na stronie www.wiedzonerzyit.pl, i którzy są czynnie zaangażowani w przygotowanie pytań konkursowych**
 - c) **inne osoby związane z przygotowaniem i prowadzeniem Konkursu,**
 - d) **małżonkowie, zstępni, rodzice, rodzeństwo osób wymienionych w punktach a. b. i c.**
 - e) **urzędnicy rządowi a także pracownicy organów, spółek będących własnością Skarbu Państwa,**
5. Udział w Konkursie jest dobrowolny. Uczestnik ma prawo w każdej chwili zrezygnować z udziału w Konkursie.
6. Uczestnicy, których zgłoszenie do Konkursu nastąpi po jego zakończeniu, nie będą uprawnieni do rywalizacji o Nagrody.

§ 3. PRZEBIEG KONKURSU

1. Warunkiem uczestnictwa w Konkursie jest dokonanie elektronicznej rejestracji poprzez stronę www.wiedzonerzyit.pl oraz zaakceptowanie regulaminu Konkursu. Akceptacja regulaminu oznacza, że Uczestnik dobrowolnie potwierdza, że przeczytał, zrozumiał i akceptuje niniejszy regulamin oraz wyraża zgodę na jego wszystkie warunki podane podczas rejestracji.
2. Uczestnik rejestrujący się do Konkursu jest świadomy tego, iż podczas Konkursu na żywo będzie widoczny jego wizerunek wraz z danymi zawierającymi (imię i nazwisko), które podał podczas rejestracji i zaakceptował regulamin Konkursu online (na żywo).
3. Uczestnik chcący uczestniczyć w Konkursie online na żywo, zobowiązany jest posiadać kamerę internetową, mikrofon i słuchawki, gdyż podczas Konkursu na żywo Organizator będzie się z nim łączył tak, aby dźwięk i obraz był słyszany i widoczny przez wszystkich Uczestników oglądających konkurs Wiedzonerzy IT.

Ingram Micro Sp. z o.o.
ul. Krakowiaków 46
02-255 Warszawa
tel. (+48 22) 549 74 00
fax. (+48 22) 644 01 32
ploffice@ingrammicro.com

Biuro Wrocław
ul. Strzegomska 46B
53-611 Wrocław
tel. (+48 71) 354 84 00
fax (+48 71) 354 84 09
ploffice.wroclaw@ingrammicro.com

Biuro Bielsko-Biała
Aleja Armii Krajowej 220
43-316 Bielsko-Biała
tel. (+48 33) 470 44 51
bielsko-biala@ingrammicro.com

Biuro Warszawa-Białoleka
ul. Płochocińska 164/8
03-044 Warszawa
tel. (+48 22) 549 74 25
fax. (+48 22) 644 01 32
bialoleka@ingrammicro.com

BDO: 000004850 NIP: 521-29-31-906
KRS: 0000028820 REGON: 013196912
Kapitał zakładowy: 4 920 000 PLN, Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy,
Bank BGŻ BNP Paribas Spółka Akcyjna (SWIFT PPABPLPK)
PLN: IBAN PL 83 1600 1374 1846 3200 8000 0001
EUR: IBAN PL 56 1600 1374 1846 3200 8000 0002
USD: IBAN PL 29 1600 1374 1846 3200 8000 0003

4. Uczestnicy zarejestrowani mogą brać czynny udział w Konkursie przez cały czas jego trwania, odpowiadając na pytania eliminacyjne. Każde z pytań eliminacyjnych z zakresu wiedzy o ofercie produktowej Ingram Micro Sp. zo.o. będzie składało się z trzech pytań, każde z możliwością odpowiedzi: a, b, c, przy czym tylko jedna odpowiedź jest właściwa.
5. Każdy uczestnik Konkursu może wcześniej zapoznać się z pytaniami Konkursowymi, które są udostępnione dla wszystkich na stronie www.wiedzonerzyit.pl.
6. Pytania eliminacyjne z zakresu wiedzy o ofercie produktowej Ingram Micro Sp. zo.o. wyłaniają Uczestnika, który przechodzi do Konkursu właściwego, czyli poprzez połączenie się zdalne z Uczestnikiem, tak aby jego wizerunek był widoczny na ekranie. Podczas Konkursu właściwego, Uczestnik grający osobiście wybiera kategorię pytań, z której chce odpowiadać.
7. Kategorie pytań jest 12 i wszystkie są szczegółowo opisane na stronie www.wiedzonerzyit.pl
8. Po wybraniu Kategorii Pytań, Uczestnik odpowiada na pytania Konkursowe z wybranej kategorii. Pytań na jednego uczestnika jest 6, każde z trzema możliwymi odpowiedziami, z których jedna jest właściwa.
9. Uczestnik musi odpowiedzieć na wszystkie 6 pytań i zmieścić się w czasie, który został ustalony na 30 sekund na każde pytanie.
10. W przypadku, kiedy Uczestnik nie zna właściwej odpowiedzi, może skorzystać z pomocy „Ingram Micro Support”. Pomoc polega na wykreśleniu jednej nieprawidłowej odpowiedzi z pytania przez prowadzącego konkurs.
11. Pomoc „Ingram Micro Support” może być wykorzystana jedynie raz przez jednego Uczestnika.
12. W przypadku jeśli Uczestnik nie zna poprawnej odpowiedzi na pytania a pomoc także nie pomogła, odpada z Konkursu właściwego i dostaje nagrodę z Kategorii konkursowej III, która jest opisana w § 4 punkt c) nieniejszego regulaminu. Jednocześnie Uczestnik ten nadal może brać udział w odpowiadaniu na pytania eliminacyjne i grać o nagrodę opisaną w § 4 punkt b)
13. Jeżeli Uczestnik jeszcze raz zajmie I miejsce w pytaniach eliminacyjnych, nie będzie brany pod uwagę, a do Konkursu właściwego zostanie zaproszony Uczestnik kolejny w rankingu.
14. Uczestnik, który w prawidłowym czasie odpowie na wszystkie 6 pytań Konkursowych z wybranej przez siebie Kategorii pytań, otrzymuje nagrodę Kategorii konkursowej I, która jest opisana w § 4 punkt a)
15. Po ukończeniu Konkursu przez jednego Uczestnika, Organizator przystępuje do wyświetlenia na ekranach kolejnych pytań eliminacyjnych, dzięki czemu wyłoniony zostanie kolejny Uczestnik.
16. Podczas Konkursu Wiedzonerzy IT w grze na żywo może wziąć udział od jednego do 15 graczy w przedziale godzinowym od 20:00 do 21:30, bo w takim czasie będzie się odbywała gra na żywo w dniu 15 października 2020r.
17. Jednocześnie wszyscy Uczestnicy wydarzenia Wiedzonerzy IT w dniu 15 października rywalizują ze sobą o nagrodę główną Konkursu, która opisana jest w Kategorii konkursowej II § 4 punkt b). Nagrodę tę otrzyma jeden Uczestnik, który podczas całego Konkursu odpowie najszybciej i prawidłowo na wszystkie pytania eliminacyjne a tym samym zdobędzie miano Wszechwiedzonerza IT 2020 roku.
18. Partner Handlowy, którego reprezentuje Uczestnik Konkursu nie może zalegać z płatnościami u Organizatora w okresie trwania Konkursu. W tym wypadku Organizator może podjąć decyzję o unieważnieniu zamówień naliczonych Uczestnikowi.

Ingram Micro Sp. z o.o.
ul. Krakowiaków 46
02-255 Warszawa
tel. (+48 22) 549 74 00
fax. (+48 22) 644 01 32
ploffice@ingrammicro.com

Biuro Wrocław
ul. Strzegomska 46B
53-611 Wrocław
tel. (+48 71) 354 84 00
fax (+48 71) 354 84 09
ploffice.wroclaw@ingrammicro.com

Biuro Bielsko-Biała
Aleja Armii Krajowej 220
43-316 Bielsko-Biała
tel. (+48 33) 470 44 51
bielsko-biala@ingrammicro.com

Biuro Warszawa-Białoleka
ul. Płochocińska 164/8
03-044 Warszawa
tel. (+48 22) 549 74 25
fax. (+48 22) 644 01 32
bialoleka@ingrammicro.com

BDO: 000004850 NIP: 521-29-31-906
KRS: 0000028820 REGON: 013196912
Kapitał zakładowy: 4 920 000 PLN, Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy,
Bank BGŻ BNP Paribas Spółka Akcyjna (SWIFT PPABPLPK)
PLN: IBAN PL 83 1600 1374 1846 3200 8000 0001
EUR: IBAN PL 56 1600 1374 1846 3200 8000 0002
USD: IBAN PL 29 1600 1374 1846 3200 8000 0003

§ 4. NAGRADZANIE W KONKURSIE

- Nagrody zostaną przyznane w trzech kategoriach konkursowych.
 - Kategoria I** - 1000 zł brutto w postaci karty przedpłaconej dla każdego Uczestnika, który odpowie prawidłowo, mieszcząc się w czasie na 6 pytań z wybranej kategorii konkursowej podczas gry na żywo w dniu 15 października 2020r.
 - Kategoria II** - skuter Vespa Sprint o wartości 12 900 zł brutto dla jednego uczestnika, który odpowie prawidłowo i najszybciej na wszystkie pytania eliminacyjne w Konkursie.
 - Kategoria III** - 200 zł brutto w postaci bonu zakupowego Allego dla Uczestnika, który poprzez pytanie eliminacyjne dostanie się do gry na żywo, lecz odpadnie z niej poprzez nieprawidłową odpowiedź na jedno z 6 pytań Konkursowych.
- Uczestnicy Konkursu współzawodniczą między sobą, a o kolejności we współzawodnictwie decyduje najszybsze, prawidłowe udzielenie odpowiedzi na pytania eliminacyjne oraz pytania konkursowe.
- Partner handlowy (Nazwa/NIP) może otrzymać maksymalnie 2 (dwie nagrody) w czasie trwania Konkursu.
- Na stronie internetowej www.wiedzonerzyt.pl, Organizator umieszcza informacje o Nagrodzie, aby uzyskać nagrodę wymagana jest rejestracja i zatwierdzenie regulaminu.
- Zgromadzone w ramach Konkursu Nagrody nie podlegają wymianie na świadczenia pieniężne bądź świadczenia rzeczowe.

§ 5. WARTOŚĆ NAGRÓD W KONKURSIE

- Nagrody przyznawane w konkursie oraz ich wartość wyrażona w PLN netto:
 - Kategoria konkursowa I** - Karta przedpłacona o wartości 1000 zł brutto
 - Kategoria konkursowa II** – jeden Skuter Vespa Sprint o wartości 12 900 zł brutto
 - Kategoria konkursowa III** – bon zakupowy Allego o wartości 200 zł brutto

§ 6. INFORMACJA O WYNIKACH KONKURSU

- Zwycięzcy Konkursu zostaną poinformowani przez Organizatora o otrzymanych Nagrodach podczas programu online oraz za pośrednictwem poczty elektronicznej w ciągu 7 dni od zakończenia Konkursu.
- Zaproszenia do odbioru nagród będą wysyłane imiennie na podstawie danych podanych przez Uczestnika w zgłoszeniu elektronicznym na stronie www.wiedzonerzyt.pl
- Uczestnik ponosi pełną odpowiedzialność za podane przez siebie dane.
- Nagroda musi być odebrana w ciągu 30 dni od poinformowania o jej przyznaniu.
- Nagroda nie może być odstąpiona innej osobie.
- Organizator nie ponosi odpowiedzialności za terminowość i jakość usług świadczonych przez pocztę oraz podmioty świadczące usługi telekomunikacyjne, w tym dostęp do sieci Internet.

7. W przypadku wydania Nagrody na rzecz Uczestnika, Organizator zobowiązuje się ustanowić dodatkową nagrodę pieniężną w wysokości 11,11% wartości Nagrody. Dodatkowa nagroda pieniężna zostanie w całości potrącona przez Organizatora na poczet 10% zryczałtowanego podatku dochodowego, o którym mowa w art. 30 ust. 1 pkt 2 ustawy z dnia 26 lipca 1991 r. o podatku dochodowym od osób fizycznych.

§ 7. PRZETWARZANIE DANYCH

1. Organizator jest administratorem Danych osobowych Uczestnika oraz wskazanych przez Uczestnika Upoważnionych przedstawicieli występujących w imieniu i na rzecz Uczestnika i odbierających Nagrody w imieniu i na rzecz Uczestnika.
2. Podstawą przetwarzania Danych osobowych osób wymienionych w ust. 1 powyżej przez Administratora jest jego prawnie uzasadniony interes w postaci przeprowadzania konkursu itd. Dane osobowe będą przetwarzane w celu realizacji postanowień niniejszego Regulaminu m.in. ustalenia uprawnienia do udziału i doręczenia Nagrody oraz ewentualnie w celu związanym z udzieleniem odpowiedzi na reklamację.
3. Uczestnikom i/lub ich Uprawnionym przedstawicielom przysługuje prawo dostępu do Danych osobowych oraz prawo żądania ich sprostowania, usunięcia lub ograniczenia ich przetwarzania.
4. W zakresie, w jakim podstawą przetwarzania Danych osobowych jest przesłanka prawnie uzasadnionego interesu Administratora, Uczestnikowi konkursu oraz jego Upoważnionym przedstawicielom przysługuje prawo wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania ich Danych osobowych. W szczególności osobom tym przysługuje prawo sprzeciwu wobec przetwarzania ich Danych osobowych na potrzeby marketingu bezpośredniego oraz profilowania lub udostępniania danych.
5. Osobom tym przysługuje również prawo wniesienia skargi do organu nadzorczego zajmującego się ochroną danych osobowych – Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych, ul. Stawki 2, 00-193 Warszawa.
6. Podanie Danych osobowych jest dobrowolne, lecz niezbędne do udziału w niniejszej Sprzedaży premiowej.
7. Dane osobowe będą przechowywane do czasu upływu przedawnienia roszczeń związanych z zawarciem Umowy sprzedaży lub z organizacją Sprzedaży premiowej oraz przez okres wymagany dla potrzeb podatkowo-rachunkowych Organizatora.
8. We wszystkich sprawach dotyczących Danych osobowych należy kontaktować się z Administratorem pisemnie na adres wymieniony w § 1 ust. 2 niniejszego Regulaminu lub elektronicznie na adres e-mail: rodo@ingrammicro.com
9. Szczegółowe informacje o ochronie danych osobowych znajdują się w Polityce Prywatności Administratora znajdującej się na stronie www.ingrammicro24.com

§ 8. PRAWO WŁAŚCIWE

1. Uczestnik zobowiązuje się do przestrzegania obowiązujących przepisów prawa polskiego oraz Unii Europejskiej, w tym przepisów oraz praktyk antykorupcyjnych i antymonopolowych, w tym regulacji FCPA (Foreign Corrupt Practices Act), w tym polskich przepisów prawa, m.in. ustawy z dnia 6 czerwca 1997 r. - Kodeks Karny oraz ustawy z dnia 29 stycznia 1994 r. - Prawo Zamówień Publicznych, polskiego prawa antymonopolowego, w tym Ustawy z dnia 16 lutego 2007 r. o ochronie konkurencji i konsumentów, jak również Ustawy z dnia 10 maja 2018 r. o ochronie danych osobowych oraz rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. o w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz

uchYLENIA dyrektywy 95/46/WE (RODO). Organizator nie ponosi odpowiedzialności za skutki działań Uczestnika lub osób uprawnionych naruszające obowiązujące przepisy prawa. W razie stwierdzenia naruszenia obowiązujących przepisów prawa każda ze Stron zobowiązana jest do podjęcia działań wymaganych w tym zakresie przez obowiązujące przepisy prawa.

2. Uczestnik zobowiązuje się, że nie będzie podejmował wobec podmiotów będących stronami w transakcjach pośrednio lub bezpośrednio dotyczących Towarów nabytych u Zleceniodawcy, żadnych czynności zmierzających do przekupstwa w szczególności poprzez oferowanie lub przyjmowanie jakiegokolwiek zapłaty, подарunku, pożyczki, opłaty, nagrody czy innej korzyści, jako zachęty do podjęcia lub zaniechania działania lub wpłynięcia na podjęcie decyzji w kwestii Transakcji. Zleceniodawca może rozwiązać współpracę z Klientem w przypadku stwierdzenia naruszenia niniejszych zapisów lub w przypadku uzasadnionego podejrzenia, że naruszenie miało lub ma miejsce. W przypadku wystąpienia jednego ze zdarzeń określonych powyżej, Nagroda nie będzie przysługiwać Uczestnikowi a w przypadku jej wydania Uczestnik zobowiązuje się do wystawienia faktury korygującej lub zwrotu nagrody w satnie nienaruszonym.

§ 9. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Organizator zastrzega sobie wszelkie prawa autorskie do materiałów z Konkursu z dnia 15 października 2020 r. w tym do nagrywania i fotografowania relacji na żywo na własny użytek. Jednocześnie Organizator zabrania na jakiegokolwiek robienie zdjęć, nagrywanie i filmowanie osobom trzecim, oraz dalsze upowszechnianie, wprowadzanie zmian, przesyłanie, drukowanie, powielanie, publiczne odtwarzanie materiałów powstałych w trakcie trwania Konkursu w dniu 15 października 2020 r. pod groźbą kary.
2. Nadzór nad prawidłowością przeprowadzenia Konkursu sprawować będzie komisja powołana przez Organizatora Konkursu zwana dalej: Komisją.
3. Reklamacje dotyczące przebiegu Konkursu mogą być składane pod rygorem nieważności wyłącznie na piśmie – listem poleconym na adres: Ingram Micro Sp. z o.o., ul. Krakowiaków 46, 02 – 255 Warszawa, najpóźniej w terminie 14 dni roboczych od daty zakończenia Konkursu (decyduje data stempla pocztowego). Reklamacje zgłoszone po upływie wyżej wymienionego terminu nie będą rozpatrywane.
4. Reklamacje rozpatrywać będzie Komisja nadzorująca prawidłowy przebieg Konkursu, w terminie 14 dni roboczych od daty wpłynięcia reklamacji i niezwłocznie listem poleconym poinformuje o swej decyzji Uczestnika zgłaszającego reklamację.
5. Od decyzji Komisji nie przysługuje odwołanie.
6. Z chwilą elektronicznej rejestracji, każdy z Uczestników Konkursu wyraża zgodę na wykorzystywanie i przetwarzanie przez Organizatora danych osobowych uzyskanych w związku z organizacją Konkursu w celach marketingowych oraz przesyłanie mu za pomocą środków komunikacji elektronicznej informacji i korespondencji dotyczącej Konkursu. Wykorzystanie i przetwarzanie danych osobowych zgodne będzie z ustawą z dnia 29 października 1997 o ochronie danych osobowych (Dz.U. nr 133, poz. 883). Uczestnicy mają prawo wglądu do danych oraz prawo ich poprawiania.
7. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany niniejszego Regulaminu lub zakończenia Konkursu w każdej chwili bez uprzedniej zapowiedzi.
8. W sprawach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem zastosowanie mają przepisy kodeksu cywilnego.
9. Treść niniejszego Regulaminu będzie udostępniona Uczestnikom Konkursu w formie elektronicznej na www.wiedzonerzyt.pl

Ingram Micro Sp. z o.o.
ul. Krakowiaków 46
02-255 Warszawa
tel. (+48 22) 549 74 00
fax. (+48 22) 644 01 32
ploffice@ingrammicro.com

Biurowrocław
ul. Strzegomska 46B
53-611 Wrocław
tel. (+48 71) 354 84 00
fax (+48 71) 354 84 09
ploffice.wroclaw@ingrammicro.com

Biurowbielsko-Biała
Aleja Armii Krajowej 220
43-316 Bielsko-Biała
tel. (+48 33) 470 44 51
bielsko-biala@ingrammicro.com

Biurowarszawa-Białoleka
ul. Płochocińska 164/8
03-044 Warszawa
tel. (+48 22) 549 74 25
fax. (+48 22) 644 01 32
bialoleka@ingrammicro.com

BDO: 000004850 NIP: 521-29-31-906
KRS: 0000028820 REGON: 013196912
Kapitał zakładowy: 4 920 000 PLN, Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy,
Bank BGŻ BNP Paribas Spółka Akcyjna (SWIFT PPABPLPK)
PLN: IBAN PL 83 1600 1374 1846 3200 8000 0001
EUR: IBAN PL 56 1600 1374 1846 3200 8000 0002
USD: IBAN PL 29 1600 1374 1846 3200 8000 0003



10. Niniejszy Regulamin wchodzi w życie z dniem 15 września 2020 r.

Organizator: Ingram Micro Sp. z o.o.

Ingram Micro Sp. z o.o.
ul. Krakowiaków 46
02-255 Warszawa
tel. (+48 22) 549 74 00
fax. (+48 22) 644 01 32
ploffice@ingrammicro.com

Biuro Wrocław
ul. Strzegomska 46B
53-611 Wrocław
tel. (+48 71) 354 84 00
fax (+48 71) 354 84 09
ploffice.wroclaw@ingrammicro.com

Biuro Bielsko-Biała
Aleja Armii Krajowej 220
43-316 Bielsko-Biała
tel. (+48 33) 470 44 51
bielsko-biala@ingrammicro.com

Biuro Warszawa-Białoleka
ul. Płochocińska 164/8
03-044 Warszawa
tel. (+48 22) 549 74 25
fax. (+48 22) 644 01 32
bialoleka@ingrammicro.com

BDO: 000004850 NIP: 521-29-31-906
KRS: 0000028820 REGON: 013196912
Kapitał zakładowy: 4 920 000 PLN, Sąd Rejonowy dla m.st.
Warszawy,
Bank BGŻ BNP Paribas Spółka Akcyjna (SWIFT PPABPLPK)
PLN: IBAN PL 83 1600 1374 1846 3200 8000 0001
EUR: IBAN PL 56 1600 1374 1846 3200 8000 0002
USD: IBAN PL 29 1600 1374 1846 3200 8000 0003